UX Design 4 – Figma

LEKCE: UX Design 4 - Figma

Luděk Roleček

•

Včera

Markéta vám ukáže, jak zacházet s programem Figma, který primárně slouží pro vytváření grafických návrhů UI, přípravu UX wireframů a interaktivních prototypů.   
  
  
*Poznámka k videu:*  
*Vznik tohoto videa provázely mírné těžkosti - nedostupnost nahrávací techniky, nedostupnost hlídání dítěte, drobné technické potíže - části videa se nahrávaly na jiných počítačích, s jiným mikrofonem, s jiným rozlišením obrazovky. Proto je v tomto videu občas slyšet dětský pláč, Markéta je na obrazovce vidět jen první polovinu videa, v druhé polovině je mírně horší zvuk, apod. Věřím, že nám to prominete a že i tak vás video bude bavit. Díky za pochopení* 😉  
  
  
Figma je v limitované verzi k dispozici **zdarma**. Můžete si ji nainstalovat lokálně na počítač, ale také **bez jakékoliv instalace používat přímo na webu**. Stačí si zaregistrovat účet a můžete začít tvořit.  
  
**Figma je k dispozici na adrese:**  
<https://www.figma.com/>  
  
  
**Návrh, který Markéta ve videu tvoří, je k dostupný na adrese:**  
<https://www.figma.com/file/VJLNTky2DDJX6yEReF1Gpm/Harafica?node-id=0%3A1>  
Pokud vás program zaujal a chcete se naučit víc, stačí na YouTube nebo na Google hledat *figma tutorial* - existují stovky hezkých návodů i celých kurzů, které jdou do hloubky, jak s programem pracovat.  
  
A aby bylo jasno - Figma nás nijak nesponzoruje a nemáme žádný speciální důvod propagovat nebo používat právě tento program, kromě toho, že je dnes velmi používaný, je zdarma a dostupný online bez nutnosti instalce. Rychle se stává nejpopulárnějším nástrojem v oboru. Ale... podobných aplikací, jako je Figma, existuje spousta. My máme prostor na to ukázat vám jeden, tak jsme si jeden vybrali. Každý z programů má nějaké silné stránky a výhody nebo nevýhody oproti ostatním.  
  
Pokud vás proces návrhu zaujal a Figma vám nevyhovuje, můžete se podívat na podobné programy, například:  
<https://www.adobe.com/cz/products/xd.html>   
<https://www.invisionapp.com/>  
<https://www.framer.com/>  
... a spoustu dalších

PRAKTICKÁ PŘEDNÁŠKA

Scénáře

* Najdi informace o kurzu XXX
* Z rubriky Rozvrh hodin se dostaň zpět na Hlavní stránku
* Zašli poptávku po kurzu
* Na každé stránce bude tlačítko, které se bude posouvat spolu s textem („na úvodní/hlavní stránku)